
完全データ集
ファミスタ'90
MAPPY
PAC-MAN
namco
XEVIOUS
全16球団288選手完全データ
全6球場マップ入り完全データ
全すけっと完全データ
新企画
新機能の徹底分析／実戦!!新モードの研究

目次

データその1

全16球団完全データ

■選手18人完全データ
■過去4年球団史
■ベストオーダー記録欄

毎年のこととなってしまったファミスタの発売。そしてこれも毎年のこととなってしまった付録のデータ集。お待たせしました!! 完全データ公開!!

データのみかた

❶チーム総合成績

❷野手データ
略語の意味～
順＝打順・名前＝野手名・打＝打席・打率＝安打の出る確率・本＝本塁打数・足＝走力・比＝前作との成績比較・R＝右打ち・L＝左打ち・S＝両打ち（スイッチ）・↑＝上昇・→＝変化なし・↓＝下降・ル＝新人（ルーキー）

❸投手データ
略語の意味～
型＝タイプ・名前＝投手名・投＝投球フォーム・防率＝防御率・速＝球速（㎞）・カ＝右に曲がる変化率・シ＝左に曲がる変化率・フ＝下に落ちる変化率・ス＝スタミナ数・比＝前作との成績比較・せ＝先発タイプ・リ＝リリーフタイプ・R＝右投げ・L＝左投げ・S＝横手投げ・U＝下手投げ・↑＝上昇・→＝変化なし・↓＝下降・ル＝新人（ルーキー）

❹注目選手

❺過去4年の球団史
下の成績の順位は、防御率、打率、本塁打数などの成績をまとめ、順位を出したもの。

❻いなくなった選手たち
前作かぎりの選手名

❼ベストラインナップ

オリエンツのデータ

新旧交代なんのその!!

オリエンツ

❶
チーム平均打率……．263
チーム本塁打数……120本
チーム平均走力……10.0
チーム平均防御率…4.25



打線では、らんぼう、あいほうの成績アップが目につくぐらいで、あとはあまりパッとしない。投手陣では、ベテランながら成績アップを果たしたむらちょうと150キロの速球をもつ新人いらべに期待が集まっている。

❸ 投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	むらちよう	R	3.25	144	8	6	12	40	↑
せ	うきじま	R	3.60	140	10	6	10	36	↓
せ	しよう	R	3.85	142	8	8	8	30	↓
せ	そのかか	L	5[illegible]	140	2	6	6	28	↓
リ	こんのう	LS	5.30	140	2	6	2	14	ル
リ	いらべ	R	4.25	150	2	2	2	14	ル

❷ 野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	にしむり	S	.268	2	17	↓
2.	さとけん	R	.260	10	11	↑
3.	あいほう	L	.292	14	9	↑
4.	たかだわ	R	.294	14	13	↓
5.	らんぼう	R	.282	38	5	↑
6.	かみかみ	L	.280	10	8	↑
7.	みずあみ	R	.252	8	11	↑
8.	ふくざは	R	.204	2	8	ル
P	やこた	L	.284	4	14	↓
P	はつひだ	R	.244	6	8	ル
P	ふるかか	R	.250	10	11	↑
P	さいこう	R	.242	2	6	↓

❹ 注目選手!!



○本当の大投手、将来、プロスターズ入り確定か



○その名の通りの乱暴者、しかしホームラン35本

❼ データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
にしむり	たかだわ	あいほう	らんぼう	さとけん	かみかみ	みずあみ	ふくざは	やこた	むらちょう	いらべ

「らんぼう」にしか長打が期待できないといっても過言じゃない。とにかく「らんぼう」の前にランナーを出せるような打順を組もう。抑えの「いらべ」は数回しかもたないゾ。

❻ いなくなった選手たち

かはまだ・おたべ・こがあ・せり



❺ 過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
オリエンツ 14位	オリエンツ 12位	フーズフーズ 4位	フーズフーズ 4位

104

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	さかと	RS	2.40	144	12	6	2	44	↑
せ	くわわ	R	2.75	144	10	6	6	42	↑
せ	まきはは	R	2.35	148	10	4	10	40	↑
せ	ここだ	R	3.65	142	8	4	4	28	ル
リ	みやもも	L	3.95	140	4	8	2	14	ル
リ	ひろつた	R	3.70	142	8	6	6	18	ル

注目選手!!



くろます

○打率の大幅アップを果たした。すごい奴だ



さかと

○メキメキ実力を発揮しエースの座を手にした

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	おおがた	S	.282	4	13	ル
2.	かわいい	R	.250	6	9	ル
3.	しのつた	L	.308	6	7	↓
4.	はり	R	.284	32	9	↓
5.	くろます	L	.346	22	9	↑
6.	おかだき	L	.268	10	9	↑
7.	こめだ	L	.288	14	12	↑
8.	なかま	R	.250	10	12	↓
P	いもうえ	R	.280	14	9	ル
P	つつえ	L	.268	2	8	ル
P	はたはた	R	.260	8	9	↓
P	こうも	R	.238	4	12	↓

常に上位にいるのは伝統か!!

ガイアンツ

チーム平均打率 ……. 277
チーム本塁打数……132本
チーム平均走力………9.8
チーム平均防御率 …3.13

1、2番が、新人選手になり、新戦力の台頭が目立つ反面、全体的に打線が弱くなった気がする。投手陣ではエースになった**さかと**に加え、**くわわ**、**まきはは**の健在は心強い。代打陣では、新人の**いもうえ**が切り札として使える実力をもっている。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
おおがた	こめだ	はり	くろます	しのつた	おかだき	なかま	こうも	いもうえ	さかと	まきはは

いなくなった選手たち

みもだ・るる・すぎき・カまくら・がれい・かてる・みずも



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ガイアンツ 4位	ガイアンツ 2位	ガイアンツ 2位	ガイアンツ 2位

このチームでの戦い方は、打線のどこからでも得点をあげることができるため、ランナーをためてから連打するということを頭に入れておくことだ。先行逃げきりが理想の戦法だ。

投手データ

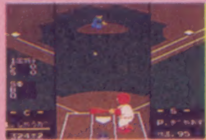
型	名前	投	防御率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	かわぶち	L	2.80	144	6	12	4	42	↑
せ	おおによ	L	2.10	142	8	12	10	40	↑
せ	ながほみ	R	3.70	144	8	6	6	30	↑
せ	きたぼつ	R	4.20	138	10	8	6	28	↓
リ	きどう	R	3.95	144	6	4	4	14	ル
リ	まつだ	R	2.60	148	4	6	12	20	↑

注目選手!!



まつだ

⬆2人のエースに負けずに働く、陰のエースだ



しゃうだ

⬆速い足を使って、敵の守備をかきまわせ

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	しゃうだ	S	.324	2	16	↑
2.	やまさひ	S	.268	10	14	↓
3.	ろんどん	R	.292	24	9	↑
4.	こばや	L	.294	16	9	↓
5.	あれち	R	.288	12	8	↑
6.	よしひほ	S	.262	14	16	↑
7.	ながひま	L	.260	10	12	↓
8.	たつかや	R	.252	6	5	↓
P	にすだ	L	.286	6	5	↑
P	おさまい	L	.264	12	9	↓
P	のむり	S	.230	2	15	↓
P	はり	R	.226	2	8	ル

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
しゃうだ	よしひほ	こばや	ろんどん	あれち	ながひま	たつかや	やまさひ	おさまい	かわぶち	まつだ

投手力に信頼がおけるため、1点2点の差でもかなり有利な情勢だといえる。1から5番までに長打力のある打者を集中させ、1つのチャンスに大量得点を狙える打線を組もう。

いなくなった選手たち

かわはば



投手王国完全復活なるか!?

カーズ

チーム平均打率 ……. 271

チーム本塁打数……116本

チーム平均走力………9.3

チーム平均防御率 …3.23

クリーンアップの破壊力こそ他チームに見劣りするものの、ムラのない打線は攻撃の幅を広げてくれる。チームの看板の投手陣では、**かわぶち**、**おおによ**を中心に不安材料は、ほとんど見あたらない。投手力だけでも勝てるチーム。

過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
カーズ 9位	カーズ 9位	カーズ 5位	カーズ 7位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	にしもも	R	3.10	138	4	12	4	44	↑
せ	やまもも	L	3.35	140	4	6	12	32	↑
せ	すぎのと	L	4.15	136	6	8	10	30	↓
せ	かわはば	R	3.85	140	6	4	2	28	ル
リ	かしまだ	R	3.65	142	6	4	4	14	ル
リ	かくげん	R	2.35	148	10	6	12	22	↓

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	ぴつころ	R	.266	20	13	↑
2.	かわはば	L	.282	8	7	↑
3.	じようし	R	.292	10	9	↓
4.	おみあい	R	.312	36	6	↓
5.	うお	R	.294	26	9	↑
6.	にむやお	R	.278	10	9	↓
7.	はいほう	L	.242	14	7	↓
8.	なかむり	R	.246	6	6	↑
P	さいとと	R	.230	6	6	ル
P	おほ	L	.226	4	9	↓
P	にむやあ	R	.254	6	8	↓
P	こもも	S	.240	2	9	ル

新エースがチームに喝!!

ドラサンズ

チーム平均打率 ……. 264
チーム本塁打数……148本
チーム平均走力………8.2
チーム平均防御率 …3.40

じようし、**おみあい**の成績ダウンを、エース**にしもも**がいかにカバーするかが、勝敗のカギだ。1番の**ぴつころ**を出塁させ、クリーンアップの長打で得点するというパターンが多くなるだろう。**かくげん**もまだまだ使える。

注目選手!!



にしもも

カミソリシュートの異名を持つシュートが武器



ぴつころ

1番でこのホームラン数には、恐いものがある

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ぴつころ	にむやお	じようし	おみあい	うお	はいほう	なかむり	かわはば	にむやあ	にしもも	かくげん

いなくなった選手たち

かたおば・たつまき・おにょ・こまつ



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ドラサンズ 6位	ドラサンズ 3位	ドラサンズ 5位	ドラサンズ 10位

このチームも一気に大量得点を狙える力を持っている。おみあい、じようし、うおが中心の打線はバランスよく点をとれるだろう。にしももを先発させ、かくげんで抑える。

投手データ

型	名前	投	防御率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	ぎやおす	R	3.95	142	10	4	4	38	ル
せ	おばにや	R	3.80	138	8	6	4	32	↓
せ	や　も	L	4.10	140	4	8	2	30	ル
せ	かとうふ	L	3.85	138	4	6	4	28	ル
リ	かわさし	R	4.30	144	6	2	2	14	ル
リ	でえひす	RS	4.75	140	6	6	2	14	ル

注目選手!!



●40本のホームランは自分の力を十分発揮してる



●ブンブンとバットを振ってホームラン32本だ

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	となりの	S	.268	6	16	↑
2.	くりあま	S	.274	2	12	↓
3.	いけいけ	R	.266	32	13	↑
4.	ばりやん	R	.264	40	6	↑
5.	ひぼさわ	R	.276	24	14	↓
6.	あらり	L	.272	8	10	↓
7.	す　ま	R	.250	8	10	↑
8.	はたた	L	.264	6	5	↑
P	すぎおら	L	.272	14	6	↓
P	やえがせ	R	.272	6	6	↑
P	こがあ	R	.252	6	8	↑
P	いちしげ	R	.212	4	10	↓

爆発するのか!? 看板打線

スパローズ

チーム平均打率……….262
チーム本塁打数……156本
チーム平均走力………9.7
チーム平均防御率…4.13

いけいけ、ばりやん、ひぼさわの看板打線が爆発すれば大量得点間違いなし。でも、投手陣の弱体化がかなり痛い。新人の**ぎやおす**とベテランの**おばにや**を軸にして、継投策をとる。でも打たなければやっぱり勝てない。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
となりの	くりあま	ひぼさわ	ばりやん	いけいけ	あらり	すま	はたた	すぎおら	ぎやおす	かわさし

クリーンアップは強力なんだけど、下位打線との力の差がありすぎて、効率よい攻撃ができない。投手陣も不安材料が多く、決して万全ではない。細かい投手リレーで逃げきろう。

いなくなった選手たち

さくらや・わかなつ・いとうふ・たかろ・なかもも・みやもも・ばあが



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
スパローズ 8位	スパローズ 10位	スパローズ 9位	スパローズ 10位

投手データ

型	名前	投	防御率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	きいろ	R	3.45	144	10	6	10	40	↑
せ	なかみし	R	3.70	140	10	6	10	34	↑
せ	なかたこ	L	4.25	140	4	6	8	30	↓
せ	いのくま	L	4.75	140	6	4	4	28	ル
リ	のだて	R	3.90	138	4	6	8	14	↑
リ	すみよし	R	4.25	136	6	2	2	14	ル

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	しょうの	S	.270	6	16	↑
2.	わあだ	R	.286	2	15	↑
3.	おかげ	R	.274	24	12	↑
4.	おひるだ	R	.296	42	5	↑
5.	あゆみ	R	.268	20	12	↓
6.	なたの	L	.260	8	8	↑
7.	きいど	R	.250	6	6	↑
8.	やたわき	R	.252	2	9	ル
P	かなまり	L	.260	2	12	↑
P	やお	L	.278	8	11	↓
P	やき	R	.224	8	13	↓
P	かねつこ	右	.216	4	8	ル

ドン底からの脱出!!

タイタンズ

チーム平均打率 ……. 261
チーム本塁打数……132本
チーム平均走力 ……10.6
チーム平均防御率 …4.05

T

ばうむ、かっちやんの退団後は、悲惨だった打線もおひるだの活躍でやっと活気づいた。まさに救世主と呼ぶにふさわしい。問題は、投手陣だ。はっきりいってきいろと、なかみし以外は使えない。彼らにがんばってもらうべし。

注目選手!!

おひるだ



↑42本のホームランは1級品。バットは大切にね

しょうの



↑スイッチヒッターとして、あとの打者に継げろ

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
わあだ	しょうの	あゆみ	おひるだ	おかげ	やお	やき	かなまり	かねつこ	きいろ	なかみし

走力のある若手選手が多いので、足を使った戦法を考えよう。打順を組むときには足の速い選手をならべるようにしよう。長打力のあるクリーンアップとかみあわせて攻撃しよう。

いなくなった選手たち

ひらたい・とまれ・いけよ・おみこし



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
タイタンズ 16位	タイタンズ 12位	タイタンズ 10位	タイタンズ 5位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	に　ら	L	3.65	138	6	12	10	36	↑
せ	かけほた	R	3.50	138	8	2	8	34	↑
せ	さいほう	R	3.45	142	8	6	10	30	↑
せ	おおもん	R	4.05	140	8	6	10	28	↑
リ	まつもも	R	4.70	140	6	4	8	14	ル
リ	なかやや	R	4.10	146	8	4	6	16	↓

注目選手!!



やまだき

❂4番バッターとして6本のホームランでは…



ぼんち

❂この人が打たなければ勝利はない。ガンバレ

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	ゆたきや	L	.294	8	16	↓
2.	ちようち	R	.270	2	10	↑
3.	ぼ　ん　ち	R	.290	30	13	↓
4.	やまだき	L	.298	6	15	↑
5.	ぱちよろ	R	.318	14	10	↑
6.	びしはし	R	.250	2	8	↑
7.	しんぞう	R	.252	2	9	ル
8.	いちかか	R	.246	6	6	↓
P	ひろかじ	S	.282	2	11	ル
P	むらおさ	S	.240	2	11	↑
P	かわしげ	R	.220	4	9	↓
P	や　し　ろ	R	.256	6	4	↓

ドン底への堕落…

ホイールズ

チーム平均打率 …….268
チーム本塁打数 ……84本
チーム平均走力 ……10.2
チーム平均防御率 …3.91

これまで走力を看板にしてきたチームなのだが、16チーム中6位にまで落ちてしまった。エースの**えんぼう**は消えちゃうし、4番の**やまだき**は6本しかホームラン打てないし、これで**ぼんち**がだめなら、どうしようもない。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ゆたきや	ちようち	やまだき	ぼんち	ぱちよろ	いちかか	ひろかじ	むらおさ	やしろ	にら	なかやや

このチームかなり打線が貧弱な上に、投手も大したものがない。ぼんちの前にランナーを置いて、少ないチャンスを確実にものにするようにしなければ、勝てる見込みはまずない。

いなくなった選手たち

たかはび・かたびら・えんぼう



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ホイールズ 11位	ホイールズ 11位	ホイールズ 12位	ホイールズ 9位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	わななべ	R	3.25	148	12	4	10	44	↑
せ	かき	R	2.80	150	10	8	8	40	↓
せ	まつあに	RU	3.80	138	8	4	10	34	↑
せ	なべとみ	R	4.40	144	8	4	4	28	ル
リ	やまめ	R	4.20	138	8	8	8	14	↑
リ	くろう	L	3.90	142	4	12	4	16	↓

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	いしけり	R	.278	18	16	↓
2.	ひらよ	S	.284	4	15	↓
3.	あきかわ	R	.286	38	16	↓
4.	きよすく	R	.282	36	8	↑
5.	ですとれ	S	.254	34	6	ル
6.	てなべ	R	.280	10	13	↑
7.	つち	R	.284	4	16	↑
8.	いこう	R	.252	12	10	↓
P	よしはけ	L	.280	2	11	ル
P	おにうだ	S	.256	2	11	ル
P	となりの	R	.236	4	11	↓
P	にしおば	R	.242	8	7	↓

やはり今年も強すぎる
ライオネルズ

チーム平均打率……. 268
チーム本塁打数……172本
チーム平均走力……11.6
チーム平均防御率…3.73

あい変わらず、このチームは強い。もともと打力、投手力ともに抜群の実力を持っていた上に**ですとれ**、**なべとみ**の実力派新人の加入で、さらに強くなった。弱点をあげるとすれば、代打陣が貧弱すぎて使い物にならないこと。

注目選手!!



ですとれ

スイッチヒッターなのにこの成績とは…



きよすく

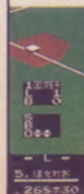
チームの主砲。成長を続ける若きライオン

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
つち	いしけり	あきかわ	きよすく	ですとれ	てなべ	ひらよ	いこう	にしおば	わななべ	くろう

いなくなった選手たち

ほえれお・えび・ひろはち・いしいし・ももやま



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ライオネルズ 5位	ライオネルズ 3位	ライオネルズ 8位	ライオネルズ 3位

強力な打線と投手陣を兼ねそなえてはいるのだが、ここでぜひ1点とっておきたい場合などで代打陣の貧弱さに頭を痛めることになるかも。早めに相手をつき離す戦いをしよう。

投手データ

型	名前	投	防御率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	むぎの	L	2.90	146	4	12	10	46	↑
せ	おのの	L	3.50	146	10	8	2	38	↑
せ	やまだき	R	3.95	146	4	8	6	30	↓
せ	たかうなき	R	4.90	144	6	6	6	28	↑
リ	さとひで	L	3.90	138	6	6	8	14	ル
リ	ほしい	R	3.30	146	8	6	10	20	↑

注目選手!!



●その左腕からくり出す速球は、まさに本格派



●いきなり急成長をとげ、て大躍進の立役者となる

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	おおいい	R	.278	8	15	↑
2.	あらり	L	.304	8	9	↓
3.	ぶらいと	L	.286	42	8	↑
4.	えびら	R	.254	22	6	ル
5.	すすき	R	.270	20	8	↑
6.	かねむり	R	.254	12	8	↓
7.	やまひた	R	.246	8	7	↑
8.	まきき	R	.222	6	10	↑
P	むらたみ	R	.274	10	10	↓
P	あわぐし	L	.240	6	7	↓
P	くりめし	L	.218	4	8	↓
P	はねだ	R	.256	4	6	↓

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
おおいい	まきき	えびら	ぶらいと	すすき	かねむり	むらたみ	あらり	あわぐし	むぎの	ほしい

なんといってもエースの信頼度が高いので、攻撃にも余裕ができる。が、反面投手陣が総くずれした場合、かなりきびしい戦いになる。投手にたよらず打線でがんばる戦いが必要。

いなくなった選手たち

むらら



著しい成長を遂に

バッカルーズ

チーム平均打率 ……. 259
チーム本塁打数……150本
チーム平均走力………8.5
チーム平均防御率 …3.74

やはり3番ぶらいとの急成長。ホームラン42本は頼もしい。新人のえびらと攻撃の主軸を固めた。投手陣ではむぎの、おののの両左腕に加え、抑えのほしいの成長が著しい。もちろん上位に位置しておかしくないチームだ。

過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
バッカルーズ 12位	バッカルーズ 8位	レイルウェイズ 3位	レイルウェイズ 1位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	ほびの	L	3.65	140	6	14	10	40	↓
せ	さとお	R	4.40	140	8	6	10	32	↓
せ	やまおり	R	4.70	142	10	6	8	30	↓
せ	いまよ	R	4.15	138	6	6	2	28	ル
リ	さかや	RS	4.35	138	10	6	4	16	ル
リ	やまそと	R	3.10	138	8	6	10	14	↑

注目選手!!


ほびの

○曲りも鋭いたスローカーブは強力な武器？


ふざい

○6番でも20本塁打を打てるバッターがいるとは

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	まつなな	S	.312	18	14	↑
2.	ふくろ	R	.278	8	14	↓
3.	ぶうまん	R	.314	32	4	↑
4.	もんた	L	.302	38	5	↓
5.	いしみえ	R	.294	24	6	↓
6.	ふざい	L	.276	22	7	↑
7.	こがあ	R	.250	6	12	↑
8.	なかのしま	R	.218	4	6	ル
P	もとみし	R	.270	4	11	ル
P	ぶらうす	R	.270	4	8	ル
P	くまによ	L	.252	6	12	↓
P	みなみ	R	.234	2	8	ル

嵐の打線がウリモノ!!

ブラボーズ

チーム平均打率……. 273
チーム本塁打数……168本
チーム平均走力………8.9
チーム平均防御率…4.06

B

いわずと知れた打撃のチーム。1番から6番まで油断できない強打者がズラリと並ぶ。代打陣も強力で、まさに青いなんとか打線は健在だといえる。その代わり投手陣がボロボロ。ひどい乱打戦になりそうな予感。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ふくろ	まつなな	ぶうまん	もんた	いしみえ	ふざい	こがあ	なかのしま	くまによ	ほびの	さかや

いなくなった選手たち

ゆみよか・やまのり・やまごえ・ふりた・たふまん・ふるみそ



過去4年球団史

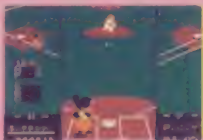
'89年	'88年	'87年	'86年
ブラボーズ 7位	ブラボーズ 6位	ブラボーズ 7位	レイルウェイズ 1位

攻撃力の割に、投手力が貧弱すぎる。乱打戦になることは明らかだ。打順とかは別にいじるところはないが、常に大量点をとることを考えながら攻撃しよう。油断するとやられる。

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	かとうふ	R	4.10	144	10	6	2	36	↑
せ	よしとよ	L	5.15	138	4	10	8	32	ル
せ	やまかず	R	4.00	138	8	6	8	30	↑
せ	むらら	R	4.45	142	6	6	4	28	ル
リ	やり	R	4.50	136	8	6	6	14	ル
リ	いもうえ	R	3.20	142	6	6	10	16	↓

注目選手!!



ききかわ

○チームの下位打線の要。期待の集まるバッターだ



あつぶる

○まさにチームの4番打者。活躍を期待しよう

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	ささい	L	.258	16	15	↓
2.	こがあ	R	.242	2	8	ル
3.	ばなな	S	.282	28	8	↑
4.	あつぶる	L	.260	40	9	↑
5.	やまもも	L	.296	16	14	↓
6.	ききかわ	R	.244	18	10	↑
7.	ふじひろ	R	.228	10	9	↑
8.	うつだ	R	.248	2	6	ル
P	わたい	L	.266	4	9	↑
P	どかわ	R	.236	4	4	↑
P	たかうなき	R	.230	8	7	↓
P	もりやき	R	.230	4	8	ル

ズバリ!! 台風の目となるっ

ホーネッツ

チーム平均打率 ……. 252
チーム本塁打数……152本
チーム平均走力………8.9
チーム平均防御率 …4.23

H

ばなな、あつぶるの2人のホームラン数の急上昇が小粒だった打線に迫力をつけた。しかし代打、投手とも悲しい程貧弱だ。この戦力では、チャンスを確実にものにしない限り、勝利への道を遠くて厳しいものになるだろう。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ささい	やまもも	ききかわ	あつぶる	ばなな	ふじひろ	こがあ	うつだ	たかうなき	かとうふ	いもうえ

「あつふる」が中心の打順を考えるのはもちろんのこと、大技小技をとりまぜた試合はこび を心がけよう。例えば送りバントやエンドランなど、失敗をおそれず大胆な戦法を

いなくなった選手たち

ゆかにたに・よちひろ・こふな・はたあま・やまたか・にゃんこ・にしかか



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ホーネッツ 14位	ホーネッツ 7位	レイルウェイズ 3位	レイルウェイズ 1位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	にしぜき	R	3.05	148	10	4	4	46	↓
せ	つも	R	4.60	144	8	2	6	34	↓
せ	しばば	R	4.25	140	8	6	10	32	↑
せ	つみ	LS	4.30	138	4	10	4	28	↑
リ	たけたけ	R	4.40	138	8	4	4	16	ル
リ	さとせい	R	3.70	144	10	2	8	18	↑

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	しまたま	L	.288	4	13	ル
2.	しろい	S	.250	8	16	↑
3.	ぶるわ	R	.300	28	7	↑
4.	だいえと	R	.272	14	7	ル
5.	にいじま	R	.260	18	5	↓
6.	ふろや	R	.270	14	9	↑
7.	こゆき	R	.256	12	9	↓
8.	ためら	R	.252	12	8	↓
P	すすき	L	.264	8	12	ル
P	へるしい	R	.240	8	11	↓
P	こがらし	R	.260	6	10	↓
P	ふたむり	R	.218	6	8	↓

投手陣の厚みが増した!!

ファイヤーズ

チーム平均打率……..261
チーム本塁打数……138本
チーム平均走力………9.6
チーム平均防御率…4.05

F

成長した**ぶるわ**と、**たきだし**から名を改めた**にしぜき**、この2人がチームの投打のかなめといえる。そして小粒だが一発を狙える打者を揃えた下位打線と、ガイアンツから移籍してきた**つみ**の活躍に大きな期待がかかっている。

注目選手!!



にしぜき

○[illegible]



ぶるわ

○[illegible]

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
しろい	しまたま	だいえと	ぶるわ	にいじま	ふろや	ためら	こゆき	すすき	にしぜき	さとせい

いなくなった選手たち

いいずら・さかな・はやいか・まちうり・かねざや・こうな



過去4年球団史

'86年	'87年	'88年	'89年
フーズフーズ	フーズフーズ	ファイヤーズ	ファイヤーズ
4位	4位	12位	10位

エースの「にしぜき」を信頼しすぎて、エースこけたら皆こけたにならないように初回から得点できるようにがんばる必要がある。「ぶるわ」には、とにかくデカイのを狙わせろ

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	むらちよう	R	3.25	144	8	6	12	40	↑
せ	うきじま	R	3.60	140	10	6	10	36	↓
せ	しよう	R	3.85	142	8	8	8	30	↓
せ	そのかか	L	5.25	140	2	6	6	28	↓
リ	こんのう	LS	5.30	140	2	6	2	14	ル
リ	いらべ	R	4.25	150	2	2	2	14	ル

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	にしむり	S	.268	2	17	↓
2.	さとけん	R	.260	10	11	↑
3.	あいほう	L	.292	14	9	↑
4.	たかだわ	R	.294	14	13	↓
5.	らんぼう	R	.282	38	5	↑
6.	かみかみ	L	.280	10	8	↑
7.	みずあみ	R	.252	8	11	↑
8.	ふくざは	R	.204	2	8	ル
P	やこた	L	.284	4	14	↓
P	はつひだ	R	.244	6	8	ル
P	ふるかか	R	.250	10	11	↑
P	さいこう	R	.242	2	6	↓

注目選手!!



○本当の大投手。将来、プロスターズ入り確定か



○その名の通りの乱暴者？しかしホームラン38本

新旧交代なんのその!!

オリエンツ

チーム平均打率 ……. 263
チーム本塁打数……120本
チーム平均走力 ……10.0
チーム平均防御率 …4.25

打線では、らんぼう、あいほうの成績アップが目につくぐらいで、あとはあまりパッとしない。投手陣では、ベテランながら成績アップを果たしたむらちようと150キロの速球をもつ新人いらべに期待が集まっている。

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
にしむり	たかだわ	あいほう	らんぼう	さとけん	かみかみ	みずあみ	ふくざは	やこた	むらちよう	いらべ

「らんぼう」にしか長打が期待できないといっても過言じゃない。とにかく「らんぼう」の前にランナーを出せるような打順を組もう。抑えの「いらべ」は数回しかもたないゾ。

いなくなった選手たち

かはまだ・おたべ・こがあ・せり



過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
オリエンツ 14位	オリエンツ 12位	フーズフーズ 4位	フーズフーズ 4位

メジャーリーガーズのデータ

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	らいおん	R	2.20	154	12	6	2	70	↑
せ	すちあと	R	2.75	152	10	6	10	64	ル
せ	はあし	R	2.45	148	14	6	10	54	↓
せ	ばいお	L	2.65	150	4	10	6	50	↓
リ	ういりい	L	1.80	154	4	10	2	28	ル
リ	えかすり	RS	1.25	148	16	8	10	30	↑

注目選手!!



らいおん

○再びエースの座についた、ベテラン怪物投手



かんせい

○恐るべき打線の中心にいる男、それがこいつだ

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	ぼう	R	.298	54	17	ル
2.	ぼつくす	L	.396	26	7	→
3.	くらく	L	.332	46	10	↑
4.	かんせい	R	.300	62	17	↓
5.	ぼけつと	R	.356	42	16	↓
6.	りぷりん	R	.320	38	8	ル
7.	さんど	R	.314	36	16	ル
8.	さんちこ	R	.286	22	12	↓
P	みつける	R	.298	48	8	ル
P	ほうしよう	S	.322	46	16	ル
P	まつく	R	.282	44	7	↓
P	こるまん	R	.300	10	18	ル

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ぼう	くらく	ぼけつと	かんせい	みつける	こるまん	りぷりん	さんちこ	ほうしよう	らいおん	えかすり

ただでさえ強烈な打線だが、より効果的な打線にするために、走力のある選手と長打力のある選手を交互に組ませてみた　これで打者一巡の間に何度もクリーンアップがおとずれる

いなくなった選手たち

おすみす・もりた・すとべり・ぎぶす・ういんふい・くられんす・ふらんく



人事異動でまたまた禁止手に

メジャーリーガーズ

チーム平均打率 ……..317
チーム本塁打数……474本
チーム平均走力 ……12.7
チーム平均防御率 …2.18

M

大量の人事異動が行われた。しかし、あのパワーは少しも衰えていない。中でも特筆すべきは、エースに帰り咲いたらいおんだ。それに4番のかんせい、成績ダウンだというのにこの数字では…。まったく恐ろしいかぎりだ。

過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
メジャーリーガーズ 1位	メジャーリーガーズ 1位	メジャーリーガーズ 1位	

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	らつぷ	L	3.80	142	4	12	2	36	↑
せ	すいいと	R	4.00	136	10	8	8	32	↑
せ	ふおつくす	R	4.20	140	6	4	10	30	ル
せ	しよつぷ	R	4.60	138	8	4	2	28	ル
リ	わあすた	R	4.40	138	4	10	2	14	↑
リ	きやらはち	LU	2.90	140	12	14	2	16	↑

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	ぴの	L	.260	2	22	↑
2.	まつぴい	L	.250	2	13	↑
3.	さんどら	L	.270	16	5	↑
4.	ぱつく	R	.300	26	8	↓
5.	たろすけ	R	.280	18	8	↓
6.	あむる	L	.270	10	10	↓
7.	かげきよ	R	.260	10	7	↑
8.	りようま	L	.240	4	9	→
P	わぎやん	L	.240	18	6	↑
P	あぽろん	R	.250	6	10	↓
P	とまり	R	.260	2	10	→
P	わにわに	R	.260	6	7	→

注目選手!!



きやらはち

このチームの守護神的存在となってしまった!?



ぱつく

こんなとこにいてはもったいないほど優秀な打

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
ぴの	まつぴい	あむる	ぱつく	たろすけ	さんどら	かげきよ	りようま	わぎやん	らつぷ	きやらはち

技術を得るためにこのチームを選択することをおすすめします。1番バッターを塁に出して、3、4番で返すという基本に忠実な戦法を理解してから、他のチームを使いましょう

いなくなった選手たち

ちやんぷ・かある・うらん・めたるほく



韋駄天コンビ復活の復活!!

ナムコスターズ

チーム平均打率 ……… .262
チーム本塁打数 ……120本
チーム平均走力 ………9.6
チーム平均防御率 …3.98

主力打者の成績が軒並みダウン。投手陣ではエースに復帰したらつぷや、すいいとが成績をアップさせたが、まだまだだ。しかし、まつぴいの復帰で、ぴのとの韋駄天コンビが復活した。これは大きな戦力アップだ。

過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
ナムコスターズ 13位	ナムコスターズ 5位	ナムコスターズ 10位	ナムコスターズ 6位

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	えなつよ	L	1.80	160	12	12	10	50	→
せ	むらまや	R	2.10	156	12	10	12	50	→
せ	すぐる	R	2.30	148	16	4	8	50	→
せ	そうこん	L	2.00	146	10	10	10	50	→
リ	やまさん	RU	2.50	140	16	16	12	30	→
リ	やすいだ	LS	4.00	120	32	32	10	30	→

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	すばた	L	.294	16	24	→
2.	もとはり	L	.384	34	12	→
3.	きんぐ	L	.356	55	10	→
4.	みすたあ	R	.354	38	12	→
5.	こうじ	R	.336	44	12	→
6.	たぶた	R	.304	46	10	→
7.	やだわ	L	.370	34	12	→
8.	よりみち	R	.306	20	18	→
P	ひろうか	R	.314	10	10	→
P	かわうえ	L	.378	26	10	→
P	のむさん	R	.320	52	8	→
P	てつじん	R	.330	32	12	→

伝説の名選手が打つ、走る!!

プロスターズ

チーム平均打率 ……. 337
チーム本塁打数……407本
チーム平均走力 ……12.5
チーム平均防御率 …2.45

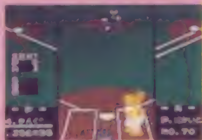
オールドリームスと同じく、隠れチームとして登場していたこのチーム。今回はリーグモードで登場するのだが、戦力的には何の変化もない。しかしさすがに往年の大選手ばかり集めただけあって文句のつけようがない。

注目選手!!



やすいだ

昔からのファンは、この人のすごさを知ってる



きんぐ

さすが世界一の男だ。すごい実力は昔のまま

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
すばた	もとはり	みすたあ	きんぐ	こうじ	たぶた	のむさん	よりみち	かわうえ	えなつよ	やすいだ

いなくなった選手たち

なし

なし

過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
プロスターズ 1位			

これだけ強力な打線なんだからどこをいじれば強くなるってわけでもない。ノーマルチームと対戦するときには、最終回まで試合を進めるのは、恥だと思って欲しい。それ程、強い

投手データ

型	名前	投	防率	速	カ	シ	フ	ス	比
せ	ほし	L	0.95	150	16	16	16	100	→
せ	にかいど	R	0.70	190	4	4	1	100	→
せ	さとなか	RU	1.25	146	16	16	16	100	→
せ	ふじむら	L	1.30	180	4	4	1	100	→
り	てつごろ	L	4.50	150	12	8	4	50	→
り	ゆうき	LU	1.20	130	10	10	12	100	→

野手データ

順	名前	打	打率	本	足	比
1.	はやみ	L	.248	4	40	→
2.	いわき	R	.342	28	20	→
3.	おずま	L	.400	62	18	→
4.	どかべ	L	.358	54	8	→
5.	はながた	R	.372	52	18	→
6.	いぬしま	R	.332	38	14	→
7.	さもん	R	.318	46	4	→
8.	とのま	R	.288	6	26	→
P	あぶさん	R	.400	46	4	→
P	いつてつ	R	.314	26	10	→
P	いがらし	R	.306	12	22	→
P	たつち	R	.318	18	20	→

注目選手!!



ほし

●「とうちゃん」て声が聞こえてきそうだ



おずま

●こいつは野球の為に生まれてきたバケモノだ

データから割り出したベストラインナップ!!

1	2	3	4	5	6	7	8	切り札	エース	抑え
はやみ	とのま	はながた	おずま	どかべ	さもん	いぬしま	いわき	あぶさん	ほし	ゆうき

オールドリームス、その名の通り全て古[illegible]のチームだ。各選手は強烈な個性をもっているし、それぞれがすごい特色のある能力をもっている。それを全て発揮させるのはむずかしい

いなくなった選手たち

なし

なし

魔球が地をはう、空をきる!!

オールドリームス

チーム平均打率 …….333

チーム本塁打数……392本

チーム平均走力 ……17.0

チーム平均防御率 …1.65

リーグモードで登場することも、データが何一つ変ってないこともプロスターズと同じ。**ほし、にかいど**をはじめとする投手陣は16チーム最強だろう。打撃陣にしても思わず反則だ!と叫びたくなるほど強力である。

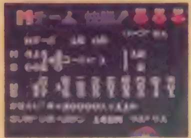
過去4年球団史

'89年	'88年	'87年	'86年
オールドリームス 3位			

16球団 総合成績 徹底分析

グラフを見てわかるようにM、P、Aの3チームが頭抜けている。後述の個人成績を見ても納得がいく。ノーマルチームでこれら3チームに土をつけることができればキミは上級プレイヤーと言える。まあ、考えようによってはイロモノチームとも言えるが…。

チーム本塁打数



○出る打者出る打者が打つわ打つわ

上位3チームの順位はともかくGチームが意外に低いのに注目。攻撃面ではBチームがなかなか使えそうだ。

全体平均　191



チーム平均打率



○絶体絶命のピンチとはこのことだ

平均打率が高いということはどの選手にも安打が期待できるということ。考え方によっては本塁打よりも恐ろしいかも。

全体平均　.277



チーム平均走力



○ピッチャーゴロに仕留めたハズが

走力ではLチームがPチームに迫るぐらいの数値で健闘している。当然、足をからめた攻撃を主体にしていくべきだろう。

全体平均　10.4



チーム平均防御率



○手も足も出ないってやつね

投打のバランスを優先して考えるとG、Cの2チームが良さそう。攻撃が強力なBチームも防御率ではビリから5番目だ。

全体平均　3.51





○強力チーム同士の対決だ。はたして打撃戦になるか投手戦になるか

走力30傑

足の速さナンバー1はAチームのはやみだ。同僚のとのまを大きく引き離す走力40は注目。塁に出すな！

盗塁王

順位	選手	盗塁
1	はやみ(A)	40
2	とのま(A)	26
3	すばた(P)	24
4	いがらし(A)	22
	ぴの(N)	22
6	いわき(A)	20
	たつち(A)	20
8	こるまん(M)	18
	よりみち(P)	18
	おずま(A)	18
	はながた(A)	18
12	にしむり(O)	17
	ほう(M)	17
	かんせい(M)	17
15	しやうだ(C)	16
	よしひほ(C)	16
	となりの(S)	16
	しようの(T)	16
	ゆたきや(W)	16
	いしけり(L)	16
	あきかわ(L)	16
	つち(L)	16
	しろい(F)	16
	ぼけつと(M)	16
	さんど(M)	16
	ほうしよう(M)	16
27	わあだ(T)	15
	ひらよ(L)	15
	やまだき(W)	15
	おおいい(Bu)	15
	ささい(H)	15

打率30傑

首位打者も2人が分け合った。おずま、あぶさんとAチームの選手。あぶさんはこれでも代打だから驚き。

首位打者

順位	選手	打率
1	おずま(A)	.400
	あぶさん(A)	.400
3	ほつくす(M)	.396
4	もとはり(P)	.384
5	かわうえ(P)	.378
6	はながた(A)	.372
7	やだわ(P)	.370
8	どかべ(A)	.358
9	ぼけつと(M)	.356
	きんぐ(P)	.356
11	みすたあ(P)	.354
12	くろます(G)	.346
13	いわき(A)	.342
14	こうじ(P)	.336
15	くらく(M)	.332
	いぬしま(A)	.332
17	てつじん(P)	.330
18	しやうだ(C)	.324
19	ほうしよう(M)	.322
20	のむさん(P)	.320
21	ぱちよろ(W)	.318
	さもん(A)	.318
	たつち(A)	.318
24	ぶうまん(B)	.314
	さんど(M)	.314
	ひろうか(P)	.314
	いつてつ(A)	.314
28	おみあい(D)	.312
29	しのつた(G)	.308
30	よりみち(P)	.306

本塁打数30傑

堂々の、と言うより驚異の本塁打王は2人。Mチームのかんせいとあチームのおずまだ。単打なら幸運か。

本塁打王

順位	選手	本塁打
1	かんせい(M)	62
	おずま(A)	62
3	きんぐ(P)	55
4	ほう(M)	54
	どかべ(A)	54
6	のむさん(P)	52
	はながた(A)	52
8	みつける(M)	48
9	くらく(M)	46
	ほうしよう(M)	46
	たぶた(P)	46
	さもん(A)	46
	あぶさん(A)	46
14	まつく(M)	44
	こうじ(P)	44
16	おひるだ(T)	42
	ぶらいと(Bu)	42
	ぼけつと(M)	42
19	ぱりやん(S)	40
	あつぶる(H)	40
21	あきかわ(L)	38
	もんた(B)	38
	らんぼう(O)	38
	りぶりん(M)	38
	みすたあ(P)	38
	いぬしま(A)	38
27	おみあい(D)	36
	きよすく(L)	36
	さんど(M)	36
30	もとはり(P)	34
	他2名	

個人成績 30傑 〜打者編〜

チーム成績の分析からもわかるように上位はM、P、Aの3チームで占められている。特にAチームのおずまの62本4割という成績は目まいが…。これら強打者と対決するのは避け、仮に満塁でも死球を投げ（ちょっとズルイけど）押し出しにしたほうがいいかも。



○これは最高か最悪のケース。ピッチャー交代をするしないは問題外だ

変化率30傑

ダントツの変化率はあのやすいだ。ボールとわかっていてもつい手が出てしまう。スタミナ切れを待とう。

技巧王

1	やすいだ(P)	74
2	ほし(A)	48
	さとなか(A)	48
4	やまさん(P)	44
5	えかすり(M)	34
	えなつよ(P)	34
	むらまや(P)	34
8	ゆうき(A)	32
9	おおによ(C)	30
	ほびの(B)	30
	はあじ(M)	30
	そうこん(P)	30
13	かくげん(D)	28
	にら(W)	28
	きやらはち(N)	28
	すぐる(P)	28
17	きいろ(T)	26
	なかみし(T)	26
	わななべ(L)	26
	かき(L)	26
	むぎの(Bu)	26
	むらちよう(O)	26
	うきじま(O)	26
	すちあと(M)	26
	すいいと(N)	26
26	まきはは(G)	24
	きたぼつ(C)	24
	すぎのと(D)	24
	さいほう(W)	24
	他8名	

球速30傑

190km/hでも180km/hでもあまり速い点で差はない。まぐれ当たりに期待しよう。140km/h台後半で十分。

速球王

1	にかいど(A)	190
2	ふじむら(A)	180
3	えなつよ(P)	160
4	むらまや(P)	156
5	らいおん(M)	154
	ういりい(M)	154
7	すちあと(M)	152
8	かき(M)	150
	いらべ(O)	150
	ばいお(M)	150
	ほし(A)	150
	てつごろ(A)	150
13	まきはは(G)	148
	かくげん(D)	148
	わななべ(L)	148
	にしぜき(F)	148
	はあし(M)	148
	えかすり(M)	148
	すぐる(P)	146
20	なかやや(W)	146
	むぎの(Bu)	146
	おのの(Bu)	146
	やまだき(Bu)	146
	ほしい(Bu)	146
	そうこん(P)	146
	さとなか(A)	146
27	さかと(G)	144
	かわぶち(C)	144
	かわさし(S)	144
	他8名	

防御率30傑

にかいど、ほしの2人の防御率は何も言うことはない。ノーマルチームなら2点台で十分合格と言える。

低失点王

1	にかいど(A)	0.70
2	ほし(A)	0.95
3	ゆうき(A)	1.20
4	さとなか(A)	1.25
	えかすり(M)	1.25
6	ふじむら(A)	1.30
7	ういりい(M)	1.80
	えなつよ(P)	1.80
9	そうこん(P)	2.00
10	おおによ(C)	2.10
	むらまや(P)	2.10
12	らいおん(M)	2.20
13	すぐる(P)	2.30
14	まきはは(G)	2.35
	かくげん(L)	2.35
16	さかと(G)	2.40
17	はあし(M)	2.45
18	やまさん(P)	2.50
19	まつだ(C)	2.60
20	ばいお(M)	2.65
21	くわわ(G)	2.75
	すちあと(M)	2.75
23	かわぶち(C)	2.80
	かき(L)	2.80
25	むぎの(Bu)	2.90
	きやらはち(N)	2.90
27	にしぜき(F)	3.05
28	にしもも(D)	3.10
	やまそと(H)	3.10
30	わななべ(L)	3.25
	むらちよう(O)	3.25

個人成績30傑 〜投手編〜

投手編でもM、P、Aチームの優位は変わらない。190km/hの速球と180km/hの速球ではもう同じではないか！と怒りたくなる程、速いぞ!! また防御率、変化率をみても失点は即、負けにつながると言える。その中でまきははとかくげんは健闘と言える。



○バットを振っても振らなくても結果があまり変わらないかもしれない

データその2

全6球場完全データ

- ■広さをマップを含め紹介
- ■ピッカリスタジアムとの比較
- ■各特色の研究

'86年当時はピッカリスタジアムのみだった球場も今では6球場に増え、なくなった球場も加えると、9球場となる。各球場を研究しなおしてみた。

球場変遷史

球場史も多くの変遷を重ねてきた。その球場が好きだったなあ、というのもあるだろう。ここで思いだしてほしい。



○球場は1つしかなかったけれど、それなりに白熱した試合が行われていたね



○球場数が4つに増えて、各球場ごとの戦い方が考えられるようになった



○そして球場数が6つになった。まだまだ未知の球場が、登場してくるかも知れない

かせんじき球場

センター……110m
レフト……85m
ライト……85m
グランド……土

ここもないと困る球場だ。打力のチームはぜひフランチャイズにしたいね。



○非力なバッターにもホームランが打てる

どうむ球場

センター……122m
レフト……100m
ライト……100m
グランド……芝

いまではこのゲームになくてはならなくなった球場。GとFチームや有利？



○外野の間をぬけちゃうと必ず長打になる

ろっこうさん球場

センター……120m
レフト……91m
ライト……91m
グランド……土

広いラッキーゾーンがあるため、センターの両側がやたら狭いのがポイント。



○このラッキーゾーンで、泣き笑いがあった

しやちほこ球場

センター……119m
レフト……91m
ライト……91m
グランド……土

スコアボード上のしゃちほこが、やけにかわいいしローカル色が出ていいね。



○しゃちほこを狙ってホームランを打て！

ピッカリスタジアム

センター……119m
レフト……91m
ライト……91m
グランド……芝

もっともノーマルな球場で、元Nチームのフランチャイズだった。なつかしい。



○もっとも基本的なデザインの球場だ



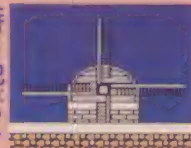
ところざわ球場

センター…120m
レフト……95m
ライト……95m
グランド……芝

風車が見えるなど、外にはのどかな田園風景が広がっているだろうと思われる新球場。グランドは芝で、広さも平均的。どのチームでも有利不利なく戦えるのではないだろうか。ほんとにフツーの球場だ。今年1番の人気?

特色
1 風車がある。
2 動物のマークがある。
3 フツーの広さ。

特色1



特色2



特色3







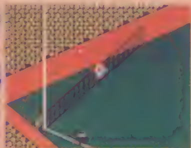
たからづか球場

センター…119m
レフト……91m
ライト……91m
グランド……土

グランドの広さは、ちょっと小振りの新球場。土のグランドは雰囲気がいい。狭いわりに小さなラッキーゾーンを持つぜいたくな球場。ホームランバッターの多いチームが有利なのはいうまでもないだろう。

特色
1 ラッキーゾーンあり。
2 タワーが建ってる。
3 グランドが土だ。

特色1



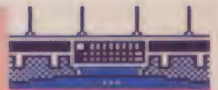
特色2



特色3







どうむ球場

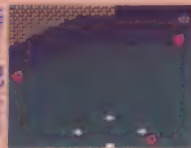
センター…122m
レフト……100m
ライト……100m
グランド……芝

'88年度版で初の屋根付き球場として登場した。両翼が100mと長く、さらに高いフェンスとあいまって実際にここでプレイするとすごく広い印象を受ける。走力のあるチームには有利。今回は、屋根が破れるゾ。

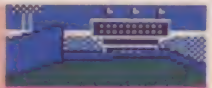
特色

1 両翼がやたら広い。
2 フェンスが高い。
3 屋根が破れる。


特色1


特色2


特色3



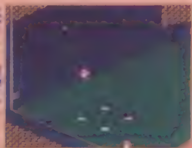
ふえいふえい球場

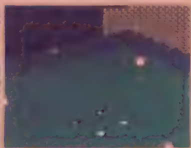
センター…120m
レフト……96m
ライト……96m
グランド……土

新登場の球場。グランドの広さは標準サイズなんだけれど、なぜかレフトフェンスだけが異常に高い。これは右打者には、かなり不利だ。反対に右中間が深いので、左打者の多いチームには有利な球場だ。

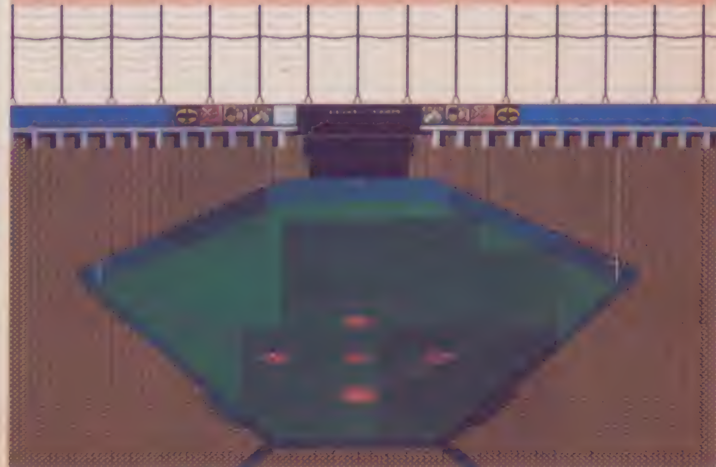
特色

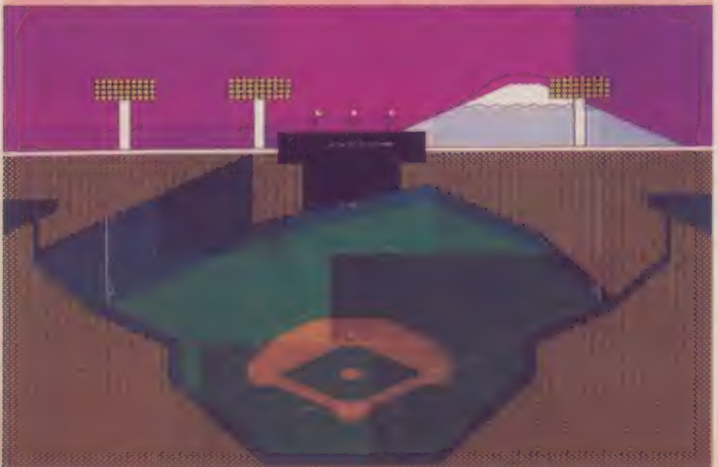
1 レフトのフェンス。
2 右中間がえぐれてる。
3 富士山がきれい。

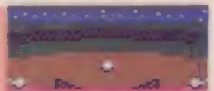

特色1


特色2


特色3





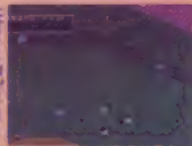


かせんじき球場

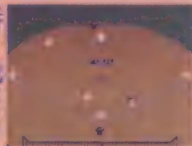
センター……110m
レフト……85m
ライト……85m
グランド……土

狭さでおなじみの球場。とにかくホームランの応酬が見ものだ。満塁ホームランで新幹線も登場する。どんなに強力なチーム同士の試合も草野球の試合にしか見えないのは、非常に悲しいものがある。川の色も変わった。

特色
1 やたらと狭い。
2 土のグランド。
3 新幹線が登場する。



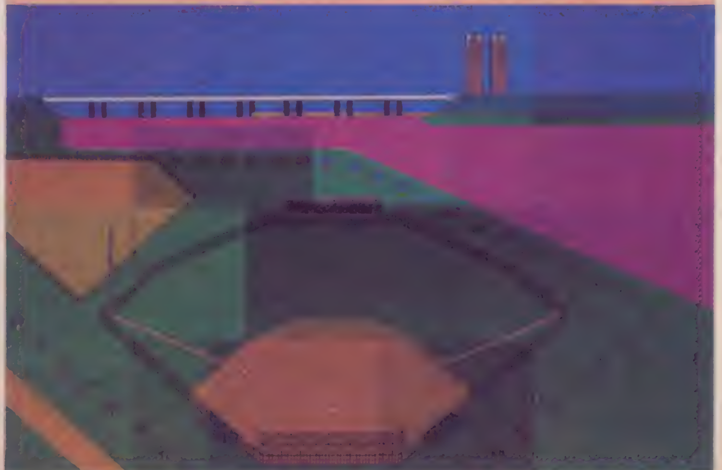
特色1



特色2



特色3





だいそうげん球場

センター……?m
レフト……?m
ライト……?m
グランド……草

やたらと広い球場の登場だ。グランドは草ぼうぼうの状態だけど、イレギュラーバウンドはない。この球場でランニングホームラン以外の本物のホームランを打てる選手は、かなり選ばれた選手だけだ。それぐらい広い。

特色
1 広すぎるグランド。
2 芝じゃなくて草。
3 ポールが見えない。



特色1



特色2



特色3



データその3

全すけっと完全データ

■すけっと機能解説
■すけっと3種全データ

ひそかにファミマガ独自公開のこのデータ。すけっとの機能説明とともに、リーグモードに役立つだろう〃 良い選手にめぐまれればしあわせだ。

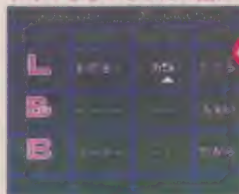
すけっととは

すけっととは、リーグモードで、タイプ、名前、数字を登録すると代打に登場する選手のこと。まずタイプは、打力、技、足の3種類があり、これを選ぶとどんな特徴の選手になるか、ある程度決まる(左の表参照)。そして名前、数字がサイコロの役目をして、そのタイプから1人の選手を選び出すというわけだ。



名前、タイプ、数を決める。どんな選手が出て来るかはまだわからない？？？

登録するってことは、契約するってことに似てる。すけっとをやとったの図だ





そして、試合がはじまったら、タイムをして代打を見ると…ホラ〃 すけっと

おっと〃 ピッタリこんな成績の選手がうちのすけっとだなんて…… うれしい



足のすけっとデータ

打	率	本	足
S	.320	2	17
R	.278	4	16
R	.260	2	0
L	.278	4	6
R	.250	4	11
L	.292	8	7
S	.246	6	16
L	.292	8	17
L	.260	2	2
S	.262	4	15
R	.276	6	15
R	.272	22	13
S	.266	4	18
L	.264	6	12
L	.256	14	16
L	.260	2	22

技のすけっとデータ

打	率	本	足
L	.352	22	9
L	.290	16	13
R	.300	26	8
L	.352	22	9
R	.300	14	14
R	.280	4	17
L	.300	6	15
L	.300	6	15
R	.316	34	6
R	.260	4	9
L	.282	8	6
S	.326	16	15
L	.298	14	9
R	.316	4	17
S	.326	16	15
L	.302	8	10

力のすけっとデータ

打	率	本	足
R	.326	14	9
R	.284	36	17
L	.270	14	7
L	.300	34	5
R	.262	30	13
R	.284	36	17
L	.300	34	5
R	.300	46	5
R	.300	46	5
R	.300	26	9
R	.260	10	10
R	.262	30	13
R	.288	24	8
R	.262	16	9
L	.286	14	10
R	.288	24	9

※注 すけっとデータの表の説明は、チームデータの表の見かたを参照のこと。

特別企画 その1

新機能完全攻略

ここではファミスタ'90で新たに盛り込まれた機能のうち直接勝敗に関係しそうな要素を取りあげてみた。この項を読んでおかないといざプレイしたときに、面食らってしまうかも。



サイドスローを完全攻略

第1の新機能はサイドスローだ。今までは上と下からだけだったが今回はついに横が加わったわけ。だが、単にグラフィックだけの差ではない。



サイドスローのピッチャーを打ち込むのが攻略の課題になりそうだ

サイドスロー全7人リスト

チーム	名前
G	さかと
S	でえひす
B	さかや
F	つみ
O	こんのう
M	えかすり
P	やすいだ

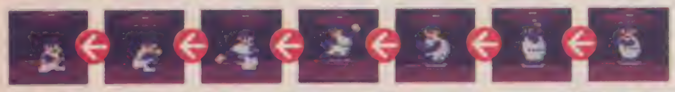
グラフィック研究

左の写真を見てもわかるようにしっかりと横から投げている。ここで問題なのが4カットめの写真だ。ここでのタ・メがミソなわけ。

←オーバースロー



↙アンダースロー



↓サイドスロー



初心者に有効!?

今回からの新機能なだけに初心者がベテランに対するときに起用するといいかもね。



不慣れなのは初心者もベテランも同じ。使い方では強い味方になるぞ

間を置いて打つ

で、先に触れた4カットめのタ・メだ。ここでタイミングをはずされるので、それを頭に入れよう。まあ、慣れるのが一番なんだけど。



うーん、これじゃあうまくバットには当たらない。早すぎ



このタイミングならジャストミートだ。体でおぼえよう

スイッチヒッターを完全攻略

第2の新機能がスイッチヒッターだ。ここに来てついに導入、といった感じ。



今までスイッチヒッターが左だったのは右より有利だからなんだ

スイッチヒッター全19人リスト

チーム	名前
(G)	おおがた
(C)	しやうだ
(C)	やまさひ
(C)	よしひほ
(C)	のむり
(D)	こもも
(S)	となりの
(S)	くりあま
(T)	しようの
(W)	ひろかじ
(W)	むらおさ
(L)	ひらよ
(L)	ですとれ
(L)	おにうだ
(B)	まつなな
(H)	ばなな
(F)	しろい
(O)	にしむり
(M)	ほうしよう

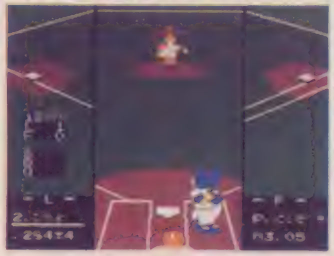
使いかた色々

スイッチヒッターは左の写真でわかるように相手投手のきき腕で立つ打席がかわる。だから、きき腕による苦手はなくなるわけだ。だから代打に出せば相手が投手を変えても気にならない。また、たいてい走力があるから左打席では塁に出やすいわけだ。

相手投手が右だと

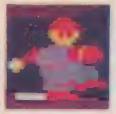


相手は右投手だ

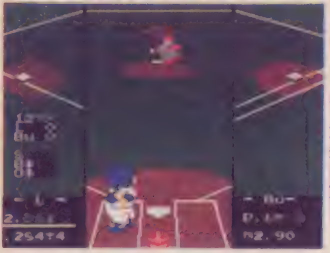


すると左打席に立つわけだ

相手投手が左だと



今度は左投手ね

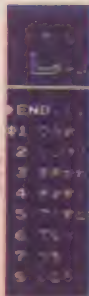


右の打席に入る
これで不利は解消

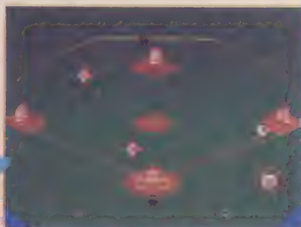
苦手投手なし!!

先頭打者に!!

前で触れたようにスイッチヒッターは走力の高い選手が多いから先頭打者にして出塁させると3、4番で楽に得点できるわけ。そして先頭打者は1番打順がまわってきやすいこともおぼえておこうね。



スタメンならば先頭にしよう

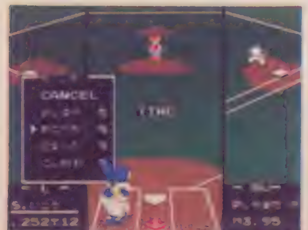


しつこくまわってくる!!

早くも次の打順が、多くまわってくるのでチャンスメーカーにしよう

代打でも強し!!

で、左右を気にしないから味方のチャンスで代打に出したときに、相手が投手を変えてきても気にならないわけだ。



おっ、相手がピッチャーを変えてきたぞ。でも心配は無用だ

特別企画その2

各モードを研究

最初の'86年度版では、3つしかなかったモードも、色々増えて4つになったり5つになったり。しかし今回は、リーグモードを加えた4つのみ。まさにファミスタ集大成だネ!!



●やはりファミスタは2P!?

従来のモードも一層楽しい

今まであったモードの中で、やはり楽しかった、1P、2P、ウォッチの3つのモードはしっかり残った!!

1戦のみ1P

今回の'90年度版で対戦パスワードが廃止となってしまった。つまり、勝ち抜きの楽しみは、後に紹介するリーグモードで味わえるので、パスワードはいらないってことかな。

白熱2P・ウォッチ

'89年度版までは3連戦で登板できる投手が試合ごとに変わっていた。しかし'90年度版は1戦のみ。だから先発型の投手を、毎試合登板させることができる。うれしいネ。ウォッチモードも同様だ。

従来のモードも一層楽しい



●新たな、リーグモードが加わった!! なお、コンティニューもついてる

●プレイヤーエディットなんてのもあったよね。増える増える





●最初はこれしかなかった。でも、この3つのモードは、'90にも残されているのだ!!

パスワード廃止!!





●●パスワードが付いていた'89年度版と、なくなってしまった'90年度版



●どのチームとも、すんなり対戦することが可能になった



●もちろん、ウォッチモードのほうも連戦はなくなった。見るのも楽になった

●先発型の投手を1試合に何人も投入できるようになった。相手も同じことなのだが…





●3連戦はなくなったので、投手がふんだんに使えるようになった。ウレシイ!!

やはりダイゴ味はリーグモード

やはりダイゴ味はリーグモード!!

今回のファミスタの目玉は、なんといってもこのリーグモードだ。最高6チームでリーグを組んで試合を行い、さらにそれの成績をバッテリーバックアップシステムで残せるというもの。それに友達と6人でやってもいいし、1人でコンピュータ相手もできる。



○リーグコンティニューを選ぶと以前の続きが出きる

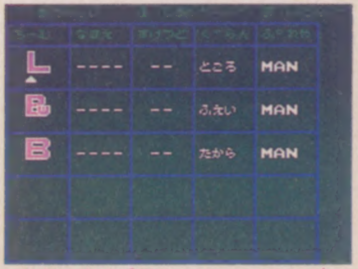


○リーグコンティニューを選ぶと、最初に出るのがこの画面だ

バックアップでコンティニュー!!

6人プレイ可能!!

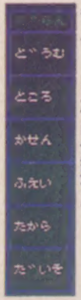
なんたって友達相手に試合するのはおもしろいよね。さらに対戦結果や、チーム成績まで残せちゃうんだからすごい。キミは優勝できるかな。



○最初の設定画面。これでリーグを作る

フランチャイズ制!!

自分が選んだチームのフランチャイズ、つまり本拠地を6球場の中から選ぶことができる。これは重要だ。



○各チームのフランチャイズ、つまり本拠地球場が選べる

COMとでも楽しい

友達がいない時でもコンピュータを相手にリーグモードで楽しめる。この時コンピュータ同士の試合はとばせる。



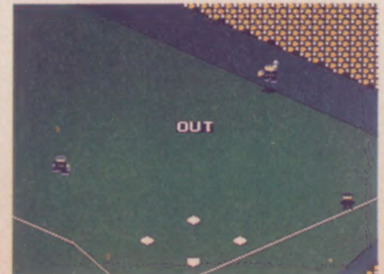
○人数が少ない時は、コンピュータを。以前よりかなり強いゾ



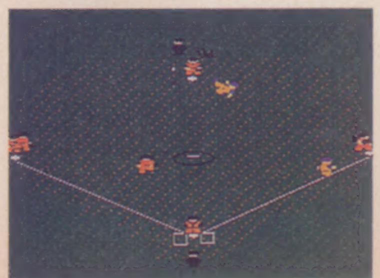
○チームを決めたら、プレイヤーを決めよう。最高6人まで参加できる

○さあ、いよいよリーグ戦の開幕だ。熱戦がまちかまえている!





○球場によって試合結果が大きく変わるゾ



○守備力が大きく上がったコンピュータ

実戦!! COM vs COM270試合

実戦!! COM vs COM 270試合

コンピュータチームだけで、6チームのリーグ戦を行ってみた。これで各チームの数字上の力の外に、本当の実力がはっきりすると思われたからである。ここでは、次の設定でリーグ戦を行ってみたのだが、いろいろ設定を変えると違う結果がでるだろう。

ルールはこう決めた!!

① チームは、L、Bu、B、H、F、Oの6チームで戦うことにした。
② フランチャイズは、一つ一つ別の球場を選択させてみた。
③ 9イニングで各チーム9回ずつ対戦するように設定した。計270試合だ。
④ プレイは、すべてコンピュータに任せ、人の手は一切触れないようにした。

L	----	--	ところ	COM
Bu	----	--	ふえい	COM
B	----	--	たから	COM
H	----	--	だいと	COM
F	----	--	どうむ	COM
O	----	--	かせん	COM

数字だけじゃない戦力が見えてくるぞ

結果はこうだ!!

という訳でさっそくリーグ戦を始めてみた。チームは、L、Bu、B、H、F、Oの6チームを選び、1つ1つ別の球場をフランチャイズにして各9試合ずつ計270試合を行った。見たくない試合は、結果だけモードを使うこともできる。で、結果は……。なんと、B、H両チームが同率で優勝を分けあった。Bチームはともかく、Hチームの優勝には、だいぶそうげん球場の力が大きく影響している。

数値が上のチームが、必ずしも上位にいるとは限らないんだ

1	B(C)	221	192	53	18	.210
1	H(C)	223	215	42	20	.247
3	O(C)	177	185	36	31	.171
4	F(C)	203	211	43	48	.218
5	L(C)	197	202	45	40	.187
6	Bu(C)	191	207	48	18	.189

優勝2チーム!!

COMは賢い!!



うーん、強くなったなあ

おどろきの内容

リーグ戦を終わってみていろいろと解ったことがある。球場による得点力の差、これは大きい。あとコンピュータの守備がやたら上手くなったということなどが判明した。

投高打低!!

1	B(C)	26	19	.578	—	0
1	H(C)	26	19	.578	—	0
3	O(C)	23	22	.511	3	0
4	F(C)	21	24	.467	5	0
5	L(C)	20	25	.444	6	0
6	Bu(C)	19	26	.422	7	0

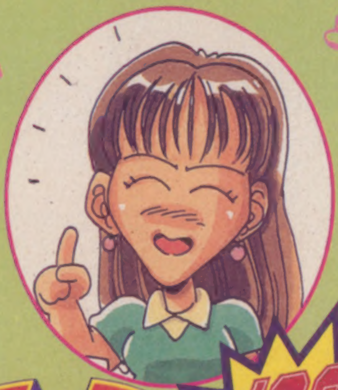
前評判は悪かったのに

球場が左右!!



チームにあった球場を

ファミリーコンピュータ Magazine
No.1とじこみ付録



ファミスタ'90
完全データ集